



## Fachtagung

„Spielen und Lernen?“ – Potentiale computer- und webbasierter Lernspiele für die Lernenden Regionen

**Ziele aus Sicht des BMBF-Programmes „Lernende Regionen - Förderung von Netzwerken“**

Frank Tönnissen, PT-DLR

Saarbrücken, 08.11.05



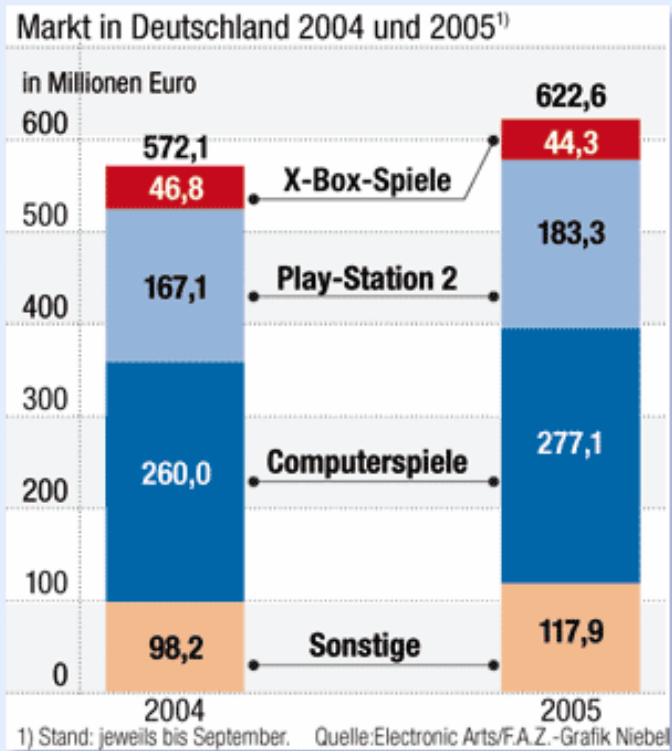
Das Programm „Lernende Regionen - Förderung von Netzwerken“ wird gefördert vom Bundesministerium für Bildung und Forschung und dem Europäischen Sozialfond der Europäischen Union.

## Warum Lernspiele in die Lernenden Regionen?

- Lernspiele erschaffen multifunktionelle Lernwelten,
- können Lernorte und Lernformen verknüpfen,
- fördern das nutzerorientierte, selbstgesteuerte Lernen,

-> Innovationen im Interesse des Programms „Lernende Regionen – Förderung von Netzwerken“

## Video- und Computerspiele



### In den LR Fokus auf Spiele,

- die über ein didaktisches Konzept verfügen,
- die neue und traditionelle Lernwelten verknüpfen („blended“),
- die betreut gespielt werden,
- die sich auch an Bildungsferne und Benachteiligte richten,
- die insbesondere Themen des LLL und der allgemeinen Weiterbildung verfolgen.

## Ziele der Fachtagung

- Austausch über Spiele, ihre Anwendung und Einführung in Lernende Regionen,
- Erschließen neuer Produkte und Geschäftsfelder,
- Start gemeinsamer, programmweiter Entwicklungen wie eine Spielbörse, Leitfäden für Einkauf und Vertrieb, pädagogische Empfehlungen,
- Dokumentation als Sonderausgabe des Magazins „inform“.

